

PLATEAU LT11 ～3D都市モデルの新たな可能性を体感する～

高専生はPLATEAUで何をつくる？ ～松江高専の学生たちの取り組み～

**松江工業高等専門学校
村橋 究理基**

2026.10.28 オンライン

自己紹介

自己紹介

- 村橋 究理基 / むらはし くりき
- 1990 年:愛知県生まれ
- 2010 – 2024:北海道大学 理学 地球科学科 / 宇宙理学専攻
 - コンピュータによる火星の気象シミュレーション
 - 在籍がやたら長いのは博士課程に 7.5 年いたため
- 2024:松江高専 情報工学科 助教
- 趣味は写真撮影、ドライブなど
 - 島根、鳥取の道の駅は制覇済み
 - Twitter (X) がたまにバズる



@mkuriki_

<https://mkuriki.com>



北海道石狩市 カシオペアの丘

最近バズったツイート



村橋究理基 🌐 北大→松江/生誕13... @... · 9月24日 ...

ガストのネコちゃんの耳を触ると何か喋ると聞いたことがあるので試してみたが、想像以上にエッチな声を出すのでビビった。深夜の人が少ないファミレスでそんな声出すんじゃない(´・ω・`)

不審なオジだと思われる.....



💬 49

🔄 3,562

❤️ 2万

📺 133万

🔖

最近バズったツイート



村橋究理基 🌐 北大→松江/生誕13... @... · 9月24日 ...
ガストのネコちゃんの耳を触ると何か喋ると聞いたことがあるので試してみたが、想像以上にエッチな声を出すのでビビった。深夜の人が少ないファミレスでそんな声出すんじゃない



村橋究理基 🌐 北大→松江/生誕13... @... · 9月24日 ...
ガストのネコちゃんの耳を触ると何か喋ると聞いたことがあるので試してみたが、想像以上にエッチな声を出すのでビビった。深夜の人が少ないファミレスでそんな声出すんじゃない
(´・ω・`)
不審なオジだと思われる.....。

↕ 3,562

♡ 2万

📊 133万



💬 49

↕ 3,562

♡ 2万

📊 133万

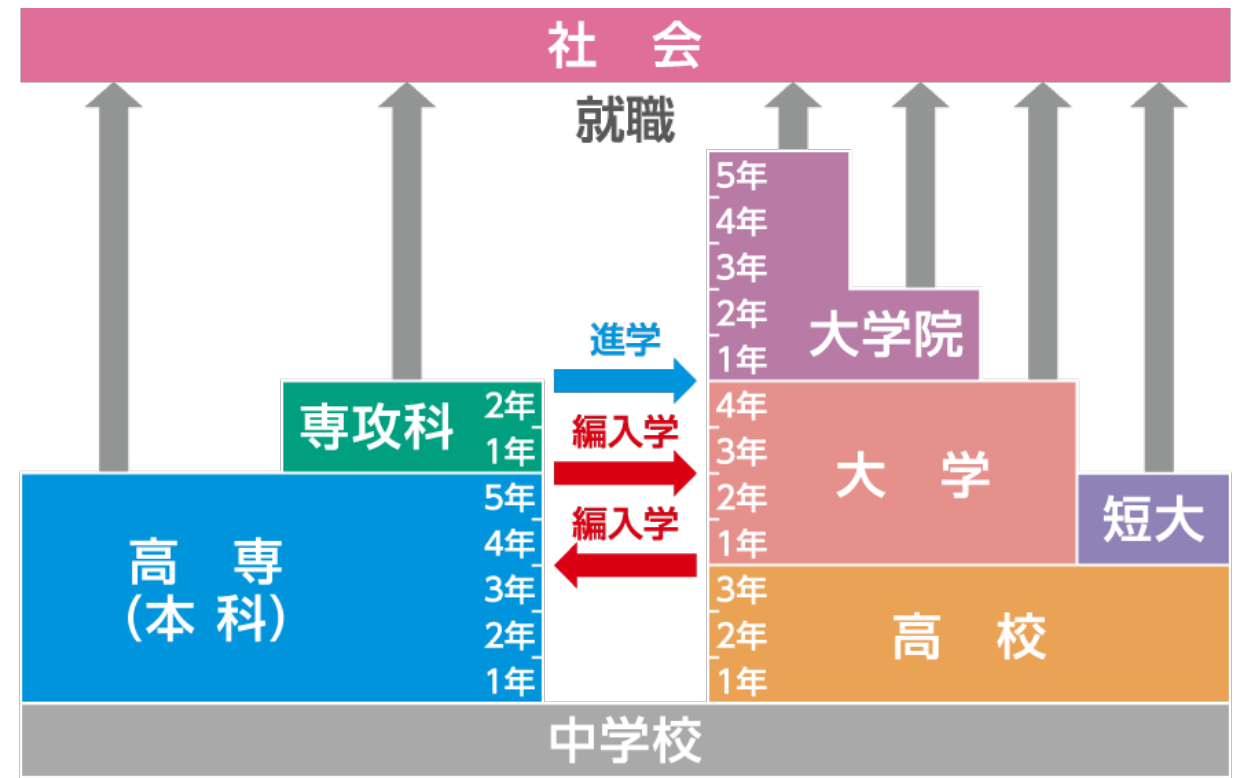


**高専生はPLATEAUで
何をつくる？**

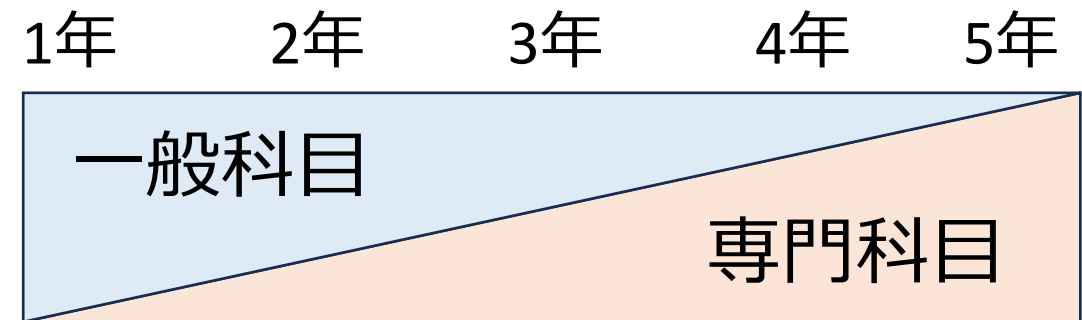
そもそも高専とは

- 高等専門学校^{の略}
- 中学卒業後 5 年間の教育課程
 - 高校 3 年 + 大学 2 年
- 学年が上がると専門科目が増える「くさび型教育」
 - 最終学年では卒業研究も

- 松江高専は 5 学科
 - 機会工学科
 - 電気情報工学科
 - 電子制御工学科
 - **情報工学科**
 - 環境・建設工学科



<https://www.kosen-k.go.jp/g-engineer/about/>



くさび型教育のイメージ

高専生はPLATEAUで何をつくる？

1. 全国高専プログラミングコンテスト（プロコン）
2. 情報工学創造演習（専門科目の講義）
3. 松江高専スタートアップゼミ（学生活動）

高専生はPLATEAUで何をつくる？

1. 全国高専プログラミングコンテスト（プロコン）
2. 情報工学創造演習（専門科目の講義）
3. 松江高専スタートアップゼミ（学生活動）

**全国高専
プログラミングコンテスト
(高専プロコン)**

高専プロコンとは

- 高専の学生がプログラミング技術でアイデアと実現力を競うコンテスト
- 開催部門は 3 部門

課題部門

与えられたテーマ
「ICTを活用した
環境問題の解決」
に沿った作品制作

自由部門

自身で設定した
テーマに沿った
独創的な作品制作

競技部門

与えられたルール
に則ったチーム
対抗戦

- 去年は松江から 4 チームが本戦出場
 - PLATEAU を使ったチームは「課題部門」
2 年生 2 人、1 年生 4 人のチーム



去年の第36回大会（松江開催）のポスター
<https://www.procon.gr.jp/archive/2025/>

学生の発表資料より転載



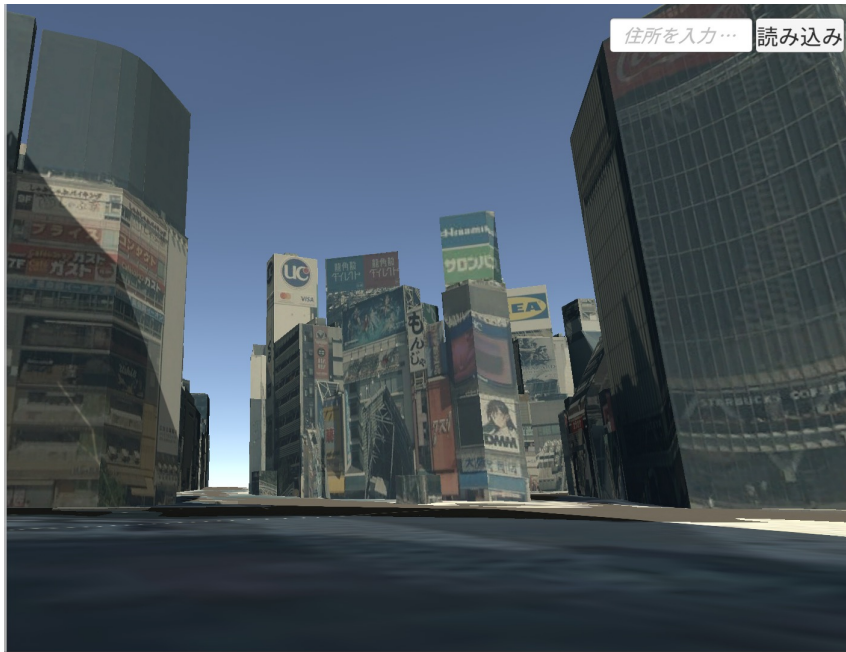
Visual Street Kousa

見える、黄砂。

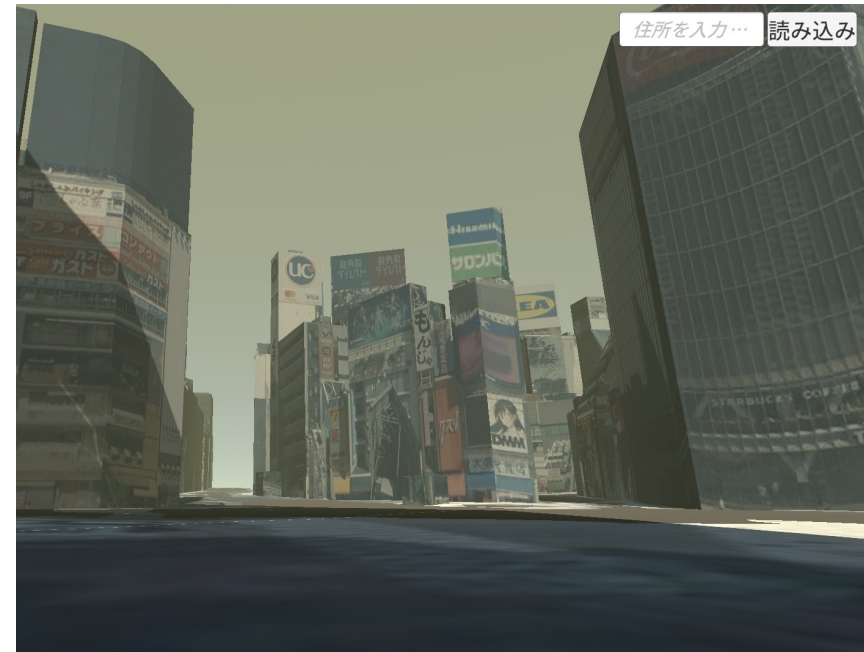
松江工業工高等専門学校 課題部門 登録番号:10016

Visual Street Kousaとは

・黄砂の風景への影響を可視化するシステム



黄砂が少ない



黄砂が多い

実演

学生の発表資料より転載

Visual Street Kousa 2025

東京都渋谷区

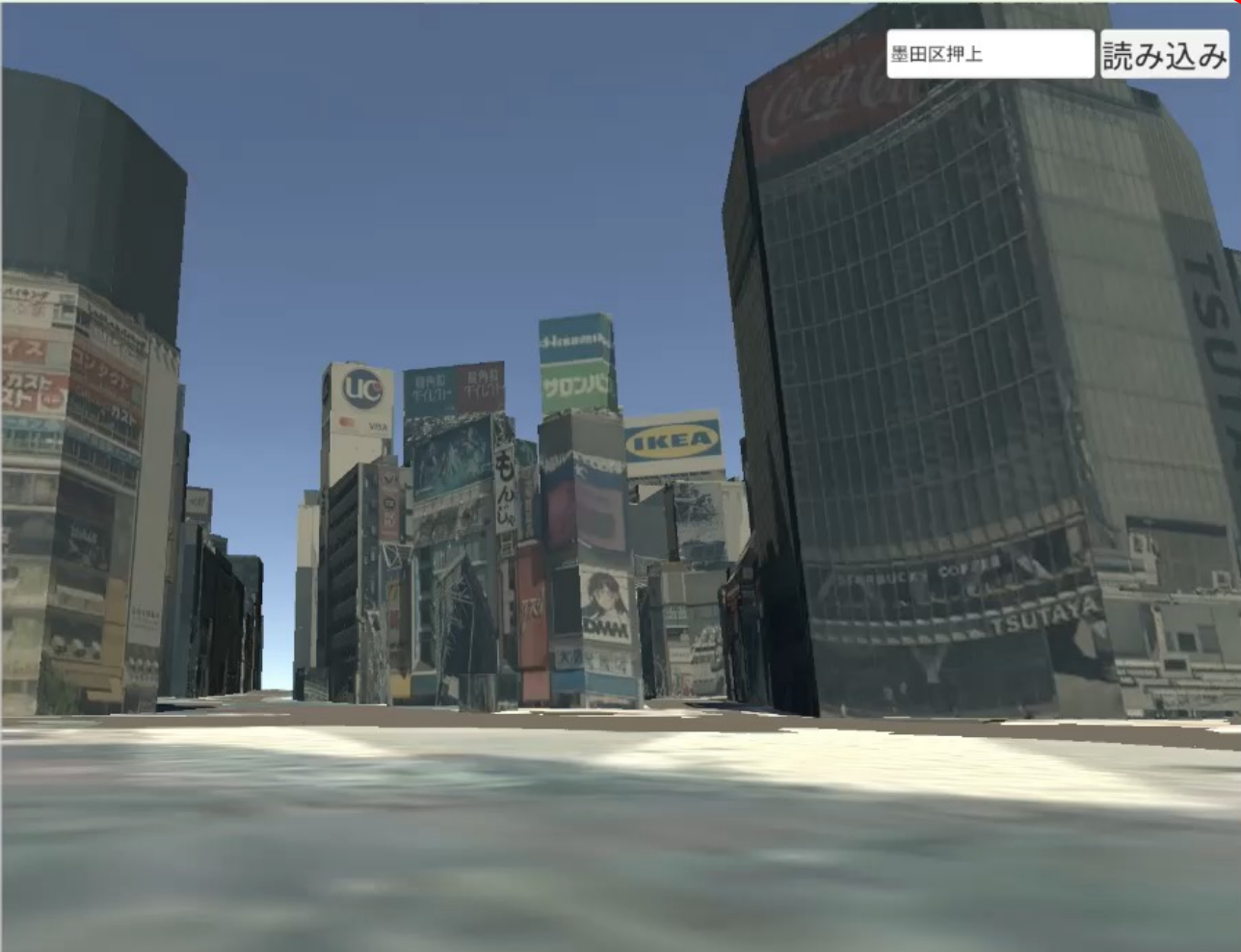
黄砂濃度: $8\mu\text{g}/\text{m}^3$
視程: 通常通り
見通しに影響はありません
対策:
身体への影響は少ないです

時間(0:00~23:59)

黄砂量

黄砂量を取得 ☐ リアルタイム

墨田区押上 読み込み



学生の発表資料より転載

3Dマップの読み込み処理

住所を入力



① 国土地理院API

住所→緯度/経度を取得

② DEM/航空写真

対応する地形/航空写真の取得

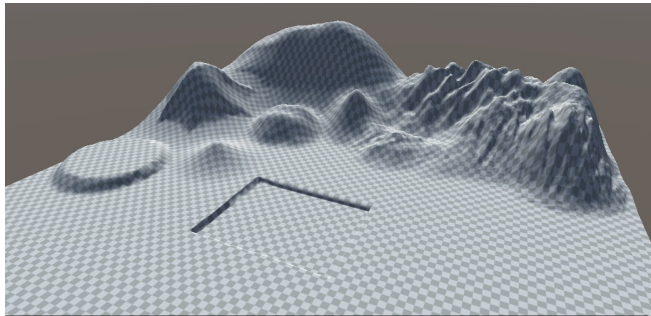


PLATEAUによる地形/建物表示

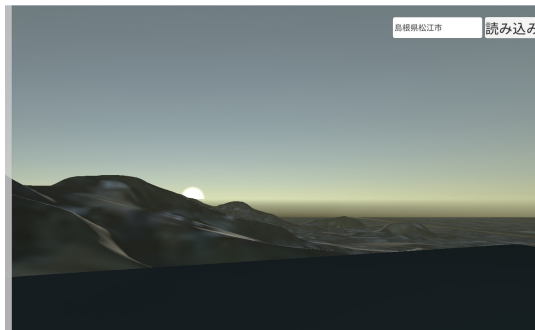
建物データが含まれている
Plateau SDK For Unityを
使ってインポート



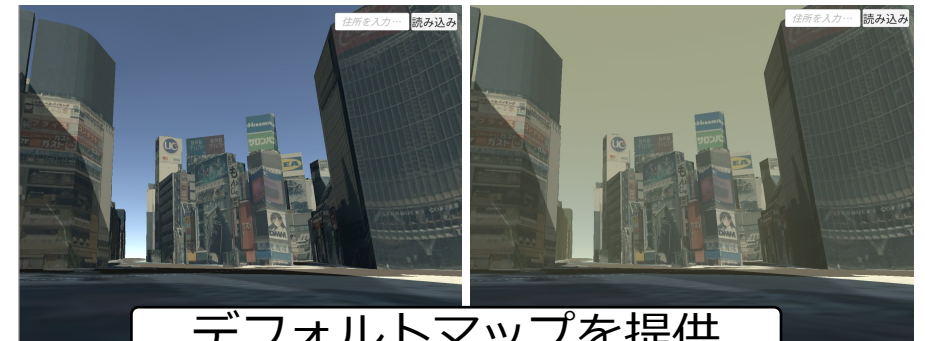
のパッケージ、Post Processingによるfogを使用して黄砂のシミュレーション



取得したDEM→地形にプロット



取得した航空写真→テクスチャ



デフォルトマップを提供
複数のマップの切り替え

プロコン本戦では敢闘賞

↓高専祭（学園祭）での展示

↓プロコンでのポスター発表



松江高専 情報工学科ウェブサイトより

<https://info.matsue-ct.ac.jp/news/%E3%83%8B%E3%83%A5%E3%83%BC%E3%82%B92025%E5%B9%B4%E5%BA%A6>



村橋の X (Twitter) 投稿より

https://x.com/mkuriki_/status/1974298391581766104

高専生はPLATEAUで何をつくる？

1. 全国高専プログラミングコンテスト（プロコン）
2. 情報工学創造演習（専門科目の講義）
3. 松江高専スタートアップゼミ（学生活動）

情報工学創造演習

2, 3 年生合同の演習授業

情報工学創造演習

- 2年生2人、3年生2人の4人グループをつくり
VRワールドの作品を制作
- メタバーズプラットフォーム cluster で作成
- 2026年度のテーマは「島根県」



<https://corp.cluster.mu/>



各作品へ飛ぶポータルワールドの様子

情報工学創造演習

• 2026 年度前期の授業では **19 グループ**

- | | |
|---------------|---------------------------------|
| 1. 黄泉発出雲大社巡り | 11. 僕が考えた最強の島根 |
| 2. ボーリング場 | 12. 島根の頂上を目指すことが目標である
オンリーアツ |
| 3. 釣りワールド | 13. 出雲大社でバトル（歩けないです） |
| 4. AQUA寿司 | 14. 8番出口 |
| 5. ゴミ拾いと川下り | 15. 松江城攻め込みお |
| 6. ホームワールド | 16. デンジャラスしじみ漁 |
| 7. 逆襲ofしじみ | 17. 石見銀山迷路 |
| 8. 島根ohyeah飯 | 18. 迷路 |
| 9. カーレース | 19. ヤマタノオロチVSスサノオロボ |
| 10. 島根タワーバトル！ | |

情報工学創造演習

- VR ワールド作成レクチャーにおいて
素材として PLATEAU も紹介



15. 松江城攻め込みお

情報工学創造演習

- ご紹介した作品は cluster 上で誰でも見られます
 - 「松江高専」でワールドを検索、ワールド内のポータルから移動



高専生はPLATEAUで何をつくる？

1. 全国高専プログラミングコンテスト（プロコン）
2. 情報工学創造演習（専門科目の講義）
3. 松江高専スタートアップゼミ（学生活動）

松江高専

スタートアップゼミ

スタートアップゼミ

- ・学生が主体となって取り組みたいことにチャレンジする活動



[TOP](#) [事業概要](#) [ゼミについて](#) [塾について](#)



お問合せ



情報工学科

村橋ゼミ

新たな世界へ、起動する

松江高専スタートアップ事業

Matsue National College of Technology
Start-up Project

<https://www.matsue-ct.ac.jp/startup/>



担当テーマ

- ・ ゲームで町おこし

PLATEAUを用いて松江市のRPGゲームを作り、
町おこしに挑戦する取り組み

高専生はPLATEAUで何をつくる？

- 高専生は PLATEAU を使っているんなアプリケーションをつくる（作ろうとする意志がある）
 - コンテストの題材, 演習授業の素材, 自主活動の制作, etc.
- 高専の情報工学科 2, 3 年生までくるとオープンデータとして活用する能力もついてくる
 - 2 年生は C 言語で制御構造などを学び終えたころ
- PLATEAU など道具を教えれば遊んでくれる